

[Contenu](#) | [Rechercher](#) | [Menus](#)

# Ubuntu-fr

[Communauté francophone d'utilisateurs d'Ubuntu](#)

Recherche :	<input type="text" value="Recherche rapide...."/>	Chercher dans :
	<input type="button" value="Documentation"/> ▾	<input type="button" value="ok"/>
Identifiant :	<input type="text" value="Identifiant"/>	Mot de passe :
		<input type="password" value="●●●●●●●●"/>
	<a href="#">inscription</a>	<input type="button" value="connexion"/> /

Selon les [tags](#) présents sur cette page, les informations qu'elle contient n'ont pas été vérifiées pour les dernières versions LTS depuis [Ubuntu 14.04 LTS](#).

[Apportez votre aide...](#)

## **Pré-requis**

### **Méthodes d'installation**

**[Depuis la logithèque Ubuntu](#)**

**[Installation depuis le paquet logiciel \(Non recommandé\)](#)**

**[En ajoutant manuellement le dépôt officiel de Steam](#)**

### **Utilisation**

**[Démarrer Steam](#)**

**[Connexion à Steam](#)**

**[Traduire Steam](#)**

**[Configuration](#)**

**[Les jeux Steam](#)**

### **SteamBox Maison**

### **Streaming Local**

**[Mise en place basique](#)**

**[Encodage Matériel NVidia](#)**

**[Partager un répertoire pour le mode famille](#)**

**[Performances dans le mode BigPicture et les Jeux](#)**

**[Cas particulier : Optimus](#)**

**[Problème de luminosité dans les jeux](#)**

### **Manette de jeu Xbox 360**

**[Description technique du processus d'exécution / installation de Steam](#)**

**[Liste des jeux disponibles sur Steam](#)**

**[Quelques captures d'écran](#)**

**[Ouverture des ports](#)**

### **Résolution de Bugs**

**[Steam ne se lance pas avec une carte graphique ATI](#)**

**[Steam ne se lance pas avec une carte graphique ATI/AMD libre](#)**

**[Steam ne s'affiche pas après l'installation](#)**

**[Erreur : OpenGL GLX context is not using direct rendering, which may cause performance problems.](#)**

**[Erreur : libGL error: failed to load driver: r600](#)**

**[Ré-installation complète d'un jeu Steam.](#)**

### **Voir aussi**

[Trusty](#), [jeu](#), [gestionnaire de jeux](#)

## Steam, la plate-forme de jeux



**Steam** est une plate-forme de distribution de contenu en ligne (principalement de jeux vidéo), de gestion des droits et de communication développée par Valve et disponible depuis 2003.

Orientée vers les jeux vidéo (et depuis peu les logiciels commerciaux), elle permet aux joueurs d'acheter des jeux dématérialisés, des démos de jeux prévus dans l'avenir et même déjà en circulation dans le commerce, du contenu pour les jeux et de gérer la partie multijoueur des jeux. Elle effectue les mises à jour automatiquement et offre des outils communautaires autour des jeux utilisant Steam.

Tous les jeux de Valve sont déjà disponibles ainsi de nombreux jeux indépendants. Les triples A se font actuellement rares mais certains éditeurs commencent à faire des efforts, la liste des jeux prévus pour être portés sous Linux augmente régulièrement.

### Pré-requis

- Disposer des [droits d'administration](#).
- Disposer d'une connexion à Internet configurée et activée.
- Avoir activé l'[accélération graphique](#).
- Vérifier la compatibilité de votre système et matériel ([ici](#)).
- Mettre à jour votre pilote graphique avec la version la plus récente ([Pilotes propriétaires](#)).

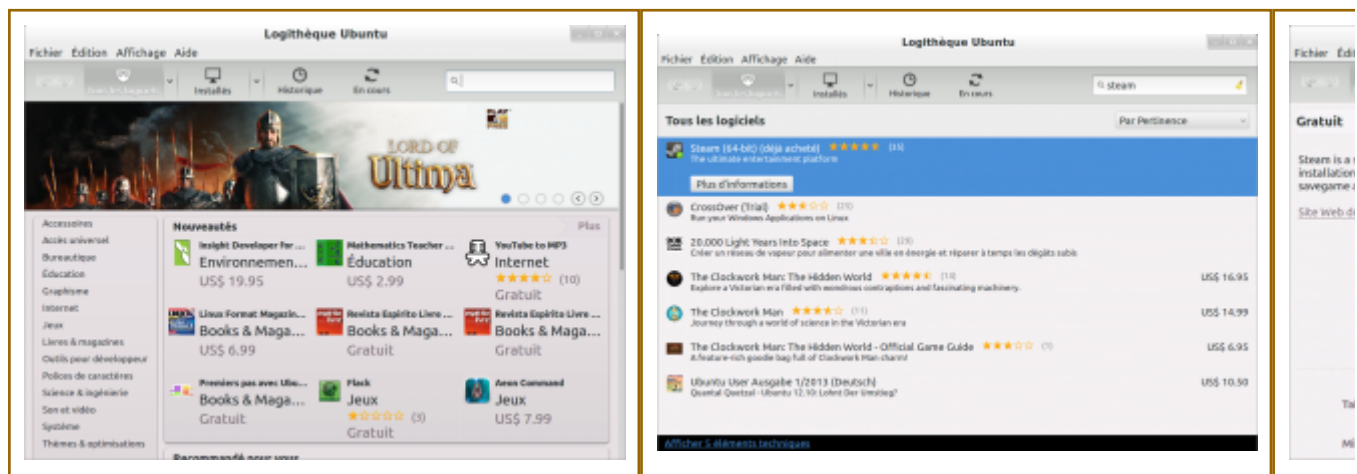
### Méthodes d'installation

Plusieurs méthodes d'installation sont disponibles, qu'elles soient automatisées, manuelles, graphiques, ou en mode console, ci-dessous vous sont présentées quelques explications.

- [Depuis la logithèque Ubuntu](#)
- [Installation depuis le paquet logiciel](#)
- [En ajoutant manuellement le dépôt officiel de Steam](#)

Un bug récent de Steam ne permet plus de pouvoir lancer le logiciel sur un PC avec une carte graphique ATI, curieusement le problème n'est toujours pas réglé, une mise à jour est attendu de pied ferme de la part de Valve. Si vous ne voulez pas attendre il existe une solution plus bas

Depuis sa sortie officielle, Steam est disponible dans la [Logithèque Ubuntu](#) et peut être installé très facilement en quelques clics, très pratique pour les néophytes, ce dernier vous proposera de cliquer sur acheter, mais vous n'aurez rien à payer, Steam étant indiqué comme étant gratuit.



Steam est présent dans les dépôts officiels. Vous pouvez l'installer avec la commande

```
sudo apt-get install steam
```

Commencez par télécharger la dernière version de **Steam** [ici](#) et enregistrez-le sur votre disque dur.

## Méthode graphique

Double-cliquez sur le [paquet logiciel steam\\_latest.deb](#) téléchargé précédemment, la [Logithèque Ubuntu](#) s'ouvre alors pour vous proposer d'[installer le paquet](#).

Si vous avez désinstallé la [Logithèque Ubuntu](#), vous pouvez utiliser [gdebi](#) pour installer le paquet, ce dernier ne chargeant pas l'intégralité de la liste des logiciels juste avant, est par ailleurs plus léger et plus rapide que la logithèque ubuntu, et est donc conseillé pour d'anciennes machines .

Laissez la Logithèque Ubuntu charger la liste des logiciels disponibles (assez long sur les ordinateurs les plus anciens) puis cliquez sur le bouton *Install* ou *Installer* pour lancer l'installation automatisée.

Une fenêtre s'ouvrira à la fin de l'installation du paquet steam, cliquez sur *Launch Steam* pour lancer le client et finaliser l'installation.

Depuis 2015, à la fin de l'installation Steam a tendance à refuser de se lancer (même si vous essayez de le faire manuellement). Cela est dû au fait que vous utilisez des pilotes graphiques propriétaires. Il faut alors repasser sur les pilotes graphiques libres et redémarrer votre machine. Vous pourrez alors lancer Steam manuellement qui finira de s'installer en téléchargeant les mises à jour. Une fois l'installation terminée il vous reste alors à réactiver les pilotes propriétaires. Remarque: cette solution n'était pas valide pour moi, mais fut plus simple. Démarrez la logithèque Ubuntu qui proposera de résoudre le problème de dépendance rencontré par Steam.

## Méthode en ligne de commande

Ouvrez un [terminal](#) si ce n'est pas déjà fait.

Si vous avez enregistré le paquet **steam\_latest.deb** dans le dossier *Téléchargements* de votre *Dossier personnel*, [installez le paquet](#) avec la commande [dpkg](#) (remplacez le chemin si nécessaire) :

```
sudo dpkg -i ~/Téléchargements/steam_latest.deb
```

Une fenêtre s'ouvrira aussi à la fin de l'installation, cliquez sur *Launch Steam* pour lancer le client **Steam** et vous connecter sur votre compte ou en créer un.

Bien qu'il faille généralement éviter de mélanger les dépôts prévus pour d'anciennes versions d'Ubuntu sur de plus récentes, cette méthode prévue pour Ubuntu 12.04 semble également fonctionner sur les versions ultérieures sans problème.

Ci-dessous vous sont données les informations nécessaires à l'intégration manuelle du dépôt logiciel Steam proposé par Valve, dans le système, sans avoir installé préalablement le paquet logiciel associé.

1. Importer la [signature GPG](#) du dépôt, en saisissant dans un [terminal](#) la [commande](#) suivante :

```
sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys B05498B7
```

2. [Modifiez vos sources de mises à jour](#) pour y ajouter le dépôt suivant :

```
deb http://repo.steampowered.com/steam/ precise steam
```

3. Rechargez la liste des paquets
4. Installez le paquet **steam-launcher**

## Résumé en ligne de commande

Le résumé à saisir dans un **terminal**, utilise ici la **commande apt-get** :

```
sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys B05498B7
echo "deb http://repo.steampowered.com/steam/ precise steam" | sudo tee -a /etc/apt
/sources.list.d/steam.list
sudo apt-get update
sudo apt-get install steam-launcher
```

## Utilisation

- En utilisant les menus, cliquez sur **Jeux** puis **Steam**.
- Ou alors, lancez l'application via le **dash** (Ubuntu 11.04 et ultérieures) ou via le **terminal** (toutes versions d'Ubuntu) avec la **commande** suivante :

```
steam
```

(Le lancement de Steam en ligne de commande, peut vous aider à résoudre certains problèmes de lancement par l'affichage de messages d'erreurs)

Un bug récent de Steam peut l'empêcher de démarrer ou de lancer un jeu. Lancez Steam depuis le **terminal** : si rien ne se produit après l'apparition de ce message :

```
[0913/182910:WARNING:proxy_service.cc(958)] PAC support disabled because there is no system
implementation
```

Mettez fin à ce lancement avec Ctrl+Z, fermez le terminal et ouvrez en un nouveau pour taper :

```
rm -Rf ~/.steam/steam/appcache
```

Vous pouvez maintenant relancer Steam. Jusqu'à ce que ce bug soit corrigé, il sera nécessaire de refaire cette commande à chaque fois que vous voulez lancer Steam ou le jeu en question.

Une autre erreur (segment fault) apparaît et n'est toujours pas corrigée à ce jour, ce qui fait que Steam n'est officiellement pas utilisable sous Linux. Un contournement (testé avec Ubuntu 14.04) semble consister à lancer Steam depuis la ligne de commande, par :

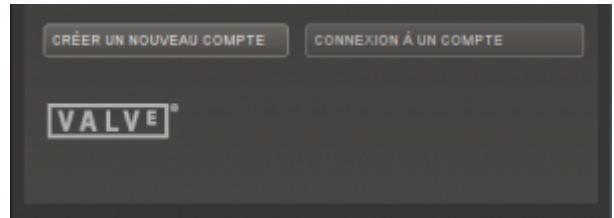
```
LC_ALL=C steam
```

Steam se lance automatiquement dès que son installation s'est complétée. Une fenêtre de connexion à Steam apparaît en anglais, vous pouvez ajouter la traduction française mais seulement après vous être identifié.

- Si vous possédez un compte Steam, vous devez saisir les informations ( identifiant, mot de passe + code confirmation reçu par e-mail ) puis cliquer sur **LOGIN**,



- Pour créer un nouveau compte : **CREATE A NEW ACCOUNT**,
- Si vous voulez vous connecter plus tard, cliquez sur **CANCEL**.

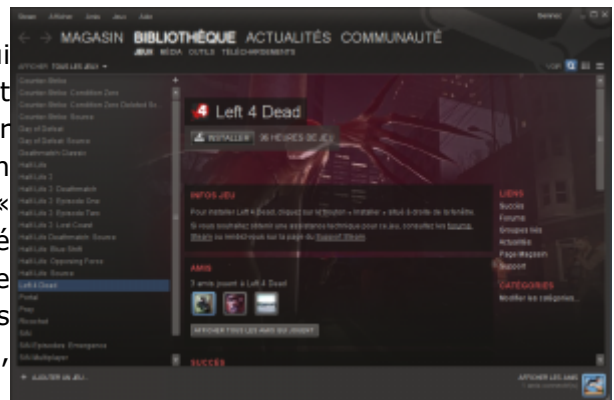


Après vous être connecté à Steam avec votre compte, pour changer de langue allez dans le menu **Steam** ⇒ **Settings** puis cliquez sur l'onglet **INTERFACE** et choisissez votre langue. Steam vous proposera alors de le redémarrer pour effectuer le changement. Acceptez (RESTART STEAM), et Steam redémarrera dans la langue que vous aurez paramétrée.

Le menu *Steam* → *Paramètres* permet de configurer les différentes options de Steam :

- onglet **Compte** : vos informations personnelles (courriel, mot de passe)
- onglet **Amis** : les fonctionnalités de communication. Pensez à désactiver les notifications qui peuvent créer de l'instabilité.
- onglet **Interface** : pour régler la langue de l'interface et des jeux, ainsi que le lancement automatique de Steam au démarrage de l'ordinateur.
- onglet **Dans un jeu** : (Si Steam plante souvent, essayez de **désactiver** la communauté Steam intégré au jeu)
- onglet **Téléchargements** : réglez la vitesse de votre connexion (but informatif seulement, info colligée par Valve pour fins de statistiques) et la région de téléchargement. Si les téléchargements sont lents, vous pouvez essayer un autre serveur.
- onglet **Voix** : réglages du micro et du chat vocal.

La **bibliothèque** → **jeux** de Steam liste les jeux qui ont été achetés *via* la boutique en ligne, et étant compatibles avec la plateforme GNU/Linux. Pour installer un jeu, il suffit de faire un clic droit sur son nom dans la colonne latérale, et sélectionner « Installer le jeu... ». Celui-ci sera téléchargé et installé automatiquement. À noter que le temps nécessaire dépendra de la taille des fichiers à télécharger (ils peuvent facilement prendre plusieurs Go par jeu !), ainsi que de la vitesse de votre connexion internet !



Un exemple avec l'un des jeux les plus célèbres de **Steam**, **Team Fortress 2**.

## SteamBox Maison

Il est possible de se faire une SteamBox maison, à l'image des [Steam Machines](#).

La méthode consiste à démarrer automatiquement le mode *Big Picture* de Steam au démarrage d'une session sans charger l'environnement de bureau.

Cette méthode offre quelques avantages :


- plus de mémoire vive disponible pour les jeux
- de meilleures performances 3D OpenGL (car l'environnement est sans **composite**)
- un démarrage plus rapide
- une distribution très légère dédiée etc...

En une ligne de commande, exécutez :

```
sudo add-apt-repository ppa:thor27-gmail/steam-desktop && sudo apt-get update --quiet &&
```

```
sudo apt-get install steam-login --quiet
```

- redémarrez
- sélectionnez ensuite une session Steam, à l'invite de votre nom d'utilisateur.
- connectez-vous à votre machine

Cette méthode ne fonctionne pas sous **vivid**, ni sur **Xenial** (pour le moment ?)  **Fix Me!**  
développement stoppé?

Il est vrai qu'il est possible de cocher *lancer Steam au démarrage* dans les préférences du logiciel d'une session ordinaire.

Avec la possibilité de le lancer aussi en mode *big picture*. Néanmoins, l'environnement de bureau étant chargé, vous perdez les avantages d'une session dédiée.

## Streaming Local

si l'on possède 2 ordinateurs, avec 2 installations de Steam, ou un [Steam Link](#), il est possible de lancer les jeux à distance, et avoir l'affichage déporté sur l'autre ordinateur.

Cela fonctionne sur un réseau local, et avec de meilleures performances sur un réseau Ethernet.

Il faut lancer Steam sur les 2 machines, les 2 machines se voient alors, et l'option de "streamer" est proposée sur celle où le jeu n'est pas installé.

(voir plus d'information [ici](#) )

Steam doit avoir les droits en écriture sur le périphérique `/dev/uinput` pour pouvoir déporter les manettes de la machine *hôte*.

- Pour cela, on écrit une nouvelle règle udev :

```
sudo nano /etc/udev/rules.d/90-joystick-perms.rules
ENV{ID_INPUT_JOYSTICK}=="1", MODE="0660", GROUP="games"
```

- et on rajoute l'utilisateur courant, dans le groupe "games"

Utilisateur et Groupes → Sélectionnez votre compte → cochez : *games*

- redémarrer l'ordinateur
- débranchez les manettes de la machine *hôte*

Pour un fonctionnement optimal, il est préférable d'avoir une carte graphique permettant l'encodage matériel sur l'*hôte*, et le décodage matériel sur le *client*

Une résolution standardisée comme 1080p ou 720p déclenche plus facilement les accélérations matérielles.

Pour que Steam sache comment encoder matériellement via les carte NVidia, il est nécessaire d'installer `libcuda1`. Cependant, cette bibliothèque n'est pas disponible dans les dépôts ubuntu, mais dans un dépôt du constructeur NVidia sur <https://developer.nvidia.com/cuda-downloads>

- choisissez "*Linux*", Architecture (*x86\_64* en général), "*Ubuntu*", puis "*Installer Type, deb (network)*" et suivez les instruction **1** et **2**

ce 11 novembre 2016 elles sont :

```
sudo dpkg -i cuda-repo-ubuntu1604_8.0.44-1_amd64.deb
sudo apt update
```

- installez ensuite la libcuda correspondante à vos pilotes

```
sudo apt install libcuda-304 ou libcuda1-331 ou libcuda1-340 ou libcuda1-370 etc...
```

- aidez vous en lançant la commande :

```
dpkg --get-selections|grep nvidia
```

N'hésitez pas à regarder les informations techniques, en l'activant sur le *client*, puis via *Start+Y* sur le *client*, pour voir si elles sont activées.

## Partager un répertoire pour le mode famille

### Prérequis :

- 2 utilisateurs unix <user\_1> <user\_2>
- 2 comptes steam (un par user)

### Procédure :

Créer un rep commun

```
sudo mkdir -p /home/commun/steam
sudo chmod 2755 /home/commun
sudo chgrp -R users /home/commun/steam
sudo chmod -R 2775 /home/commun/steam
sudo adduser <user_1> users
sudo adduser <user_2> users
```

Ce n'est pas suffisant pour fonctionner car Steam a besoin des droits du 'user' pour fonctionner. Pour pouvoir avoir plusieurs users sur un répertoire, il faut utiliser les ACL :

```
sudo setfacl -Rm d:u:<user_1>:rwx /home/commun/steam
sudo setfacl -Rm d:u:<user_2>:rwx /home/commun/steam
```

Remplacer <user\_1> et <user\_2> par vos identifiants(compte unix).

Il est possible de lister les ACL :

```
sudo getfacl /home/commun/steam
```

Ensuite <user\_1> lance steam puis aller Steam/Paramètres/Téléchargements clic sur 'DOSSIER STEAM' et 'AJOUTER UN DOSSIER' sélectionner '/home/commun/steam' puis 'SELECTIONNER' ensuite clic droit sur le nouveau dossier et 'Définir dossier par défaut'.

Faire de même pour le <user\_2>.

Une fois fait, mettre en place le mode famille et partager vos jeux d'un compte à l'autre. Ils ne seront installés qu'une seul fois sur le HDD.

## Performances dans le mode BigPicture et les Jeux

Actuellement, tous les jeux nécessitent d'avoir les drivers de votre carte graphique les plus à jour possible pour pouvoir utiliser les jeux proposés sereinement, le développement de ceux-ci s'est beaucoup accéléré depuis l'apparition de la première bêta publique de Steam, qu'il s'agisse de Nvidia, AMD, ou Intel, et tend de plus en plus à rattraper les performances de ceux disponibles

sous Windows et MacOS.

Attention, si vous utilisez une solution conjointe Intel / Nvidia sur un ordinateur portable, aussi appelée "Optimus", ne suivez pas ce qui est indiqué ci-dessous et reportez-vous à la partie suivante

Ajouter le dépôt qui suit peut rendre votre système graphique instable. Avant de mettre en place cette procédure, soyez sûr de savoir revenir en arrière en cas de problème

Pour ce faire, vous devez :

1. [Ajoutez le PPA `ppa:xorg-edgers/ppa`](#)<sup>1)</sup> dans vos sources de logiciels.
2. [Rechargez la liste des paquets](#)
3. [appliquez les mises à jour.](#)

ce qui se résume avec le [terminal](#) en une commande :

```
sudo add-apt-repository ppa:xorg-edgers/ppa && sudo apt-get update && sudo apt-get dist-upgrade
```

Si vous ne l'avez pas déjà installé, installez le driver le plus performant correspondant à votre carte graphique. En fonction de votre préférence, vous pouvez utiliser un pilote libre ou propriétaire (qui nécessitera une installation supplémentaire), mais si son développement est encore incomplet pour votre matériel, rien ne garantit que ce dernier permettra un fonctionnement correct d'un ou plusieurs jeux, tandis qu'un driver propriétaire offre généralement de meilleures performances mais ne vous garantit pas un bon support de votre matériel sur le moyen et long terme, le développement de ce dernier étant fait selon le bon vouloir du fabricant de votre matériel.

Typiquement, le matériel faisant fonctionner Steam, Big Picture, et les jeux proposés se partage entre [AMD](#) et [Nvidia](#), et accessoirement [Intel](#) (mais avec des performances bien moindres.)

## Généralités

Optimus est une technologie conjointement développée par Nvidia et Intel sur PC portable, elle permet à ceux-ci d'alterner entre le GPU Intel (peu gourmand et moins performant, suffisant pour tout type d'usage hormis les jeux) et le GPU Nvidia (plus performant et gourmand) à volonté afin d'économiser de l'énergie, Nvidia s'est longtemps refusé à en apporter le support sous Linux (bien que la situation commence enfin à se débloquer officiellement avec une intégration préliminaire sur les derniers drivers propriétaires Nvidia).

Heureusement, un projet open source et libre, permet le support de cette technologie de façon officieuse. Pour ce faire, vous devrez suivre les indications d'installation données sur la page de documentation [Bumblebee](#).

Optimus est géré sous Ubuntu 13.10 et Ubuntu 14.04 par le logiciel [Prime](#). Voir aussi : [nvidia\\_optimus](#)

Une fois ceci fait, il conviendra d'effectuer quelques manipulations particulières, rien de compliqué toutefois.

Éditez le fichier de configuration `/etc/environment` en premier lieu.

Méthode graphique :

```
gksudo gedit /etc/environment
```



Méthode en ligne de commande (CTRL+O pour enregistrer, CTRL+X pour quitter) :

```
sudo nano /etc/environment
```

À la fin du fichier de configuration, sautez une ligne, et rajoutez y ceci :

```
OPTIMUS_PREFIX="optirun"
```

Enregistrez les modifications puis quittez l'éditeur.

Désormais, sur chaque jeu que vous voudrez lancer en exploitant le GPU Nvidia, il faudra faire un clic droit sur le nom de ce dernier, aller dans ses propriétés, et définir dans les options de lancement :

```
$OPTIMUS_PREFIX %command%
```

Puis cliquez sur OK.

Pour exploiter à nouveau le GPU Intel, il suffit de supprimer cette option de lancement (champ vide).

Une astuce est parfois donnée proposant d'utiliser primusrun au lieu d'optirun. Ne la suivez pas, cette méthode est désormais obsolète, et moins performante que l'utilisation d'optirun, depuis la dernière version de Bumblebee. De plus certains jeux comme Left4Dead 2, pourraient indiquer un message d'erreur lors de leur lancement, comme si des bibliothèques étaient manquantes (could not load library matchmaking).

### Librairies 32-bits manquantes

Si vous obtenez au premier lancement le message ci-dessous, et que vous utilisez optimus, vous êtes concernés :

```
Error: You are missing the following 32-bit libraries, and Steam may not run: libGL.so.1
```

Il existe deux solutions pour ce problème : une première qui consiste à forcer l'utilisation de Steam dans le contexte "optirun", et une seconde permet d'éviter cette contrainte (utilisation parfois inutile de la carte graphique).

#### Première solution : forcer le contexte optirun

Il va falloir lancer Steam dans le contexte optirun (copier la commande suivante, puis ALT-F2, puis coller, puis entrer)

```
gksudo gedit /usr/share/applications/steam.desktop
```

Remplacer la ligne 4 :

```
Exec=/usr/games/steam %U
```

par

```
Exec=optirun /usr/games/steam %U
```

. Enregistrer et quitter. Ensuite relancer Steam normalement.

Si vous lancez Steam en ligne de commande, il faut aussi ajouter `optirun` devant votre commande :

```
optirun steam
```

### Deuxième solution : modification du fichier de configuration

(source en anglais)

1. Si vous n'avez pas mis à jour votre ordinateur depuis un moment, ouvrez un terminal et exécutez le code ci-dessous :

```
sudo apt-get update && sudo apt-get -y upgrade
```

2- Si vous avez déjà installé steam, passez à l'étape 3. Si vous n'avez pas encore installé steam, lancez la commande :

```
sudo apt-get install -y steam
```

... 3 - Ouvrez le fichier de configuration de Steam avec votre éditeur préféré (gedit, nano, leafpad...)

```
sudo gedit /etc/ld.so.conf.d/steam.conf
```

4- Il est probablement vide. S'il est vide, copiez les deux lignes suivantes. S'il n'est pas vide, ajoutez ces deux lignes à la toute fin du fichier :

```
/usr/lib32  
/usr/lib/i386-linux-gnu/mesa
```

5- Sauvegardez (ctrl+s) et quittez

6- Exécutez la commande suivante dans le terminal :

```
sudo ldconfig
```

7- Enfin, réinstallez cette librairie Mesa/OpenGL:

```
sudo apt-get install --reinstall libgl1-mesa-glx:i386
```

8- C'est terminé. Ouvrez Steam pour vérifier qu'il fonctionne. Sinon essayez la première méthode décrite ci-dessus (forcer le contexte `optirun`).

Certains jeux Steam ont parfois des problèmes avec la luminosité sur certains ordinateurs : il suffit alors de rajouter comme option de lancement aux jeux concernés :

```
LD_PRELOAD="libpthread.so.0 libGL.so.1" __GL_THREADED_OPTIMIZATIONS=1 %command%
```

Si vous utilisez Optimus il faut alors mettre :

```
LD_PRELOAD="libpthread.so.0 libGL.so.1" __GL_THREADED_OPTIMIZATIONS=1 optirun %command%
```

Pour plus d'informations voir [cette discussion du forum](#).

## Manette de jeu Xbox 360

La manette de jeu filaire Xbox 360 est prise nativement en charge par tous les jeux annoncés compatibles avec la manette, il en va de même avec le mode Big Picture de Steam.

L'adaptateur USB wireless et la manette sans fil ne sont toutefois pas reconnus de base sous Ubuntu 12.04 et 12.10. Pour y remédier, rendez-vous sur [la page dédiée à la manette Xbox 360](#).

Si vous êtes réfractaire à Microsoft, il existe aussi la manette de jeu filaire : Logitech F310, ainsi que les manettes Thrustmaster, Hori, Razer...

## Description technique du processus d'exécution / installation de Steam

**1** : Steam est téléchargé puis installé par votre gestionnaire de paquets (durant l'installation, le dépôt officiel de Steam est également rajouté aux autres dépôts logiciels connus, de la même façon que Google le fait par exemple, avec son Navigateur Chrome)

**2** : L'exécution du processus steam lance un script nommé "steam" situé dans /usr/bin/, qui vérifie quels programmes sont présents sur le système et si les dépendances minimales sont bien installées, et ensuite qui vérifie la présence ou non, du dossier .steam dans le répertoire utilisateur ainsi que de divers liens symboliques.

**A** : Si non, il copie le contenu de l'archive installée via le paquet, située dans /usr/lib/steam/bootstraplinux\_ubuntu12\_32.tar.xz, dans le dossier /home/\$USER/.local/share/Steam/, contenu contenant en réalité une version minimale de Steam (permettant la mise à jour), avec les bibliothèques nécessaires à ses besoins, puis l'exécute.

**B** : Si oui, il lit la configuration du fichier registry.vdf située dans /home/\$USER/.steam/ et exécute Steam via le script situé dans /home/\$USER/.local/share/Steam/steam.sh, chemin pouvant être modifié dans le fichier de configuration en question.

**3** : Les fichiers de cache de l'utilisateur connecté sur Steam, propres à la version de Steam exécutée via /home/\$USER/.local/share/Steam/steam.sh, sont créés et se situent dans le dossier /home/\$USER/.local/share/Steam/userdata/, les fichiers de configuration générale se situant eux dans /home/\$USER/.local/share/Steam/config/.

**4** : Les jeux de Valve utilisant le moteur source sont téléchargés sous forme de fichiers compressés au format gcf propre à Valve directement dans le dossier /home/\$USER/.local/share/Steam/SteamApps/, puis installés dans /home/\$USER/.local/share/Steam/SteamApps/Nom-du-compte-Steam/. Les jeux d'autres studios/éditeurs eux, sont téléchargés, dans le dossier /home/\$USER/.local/share/Steam/SteamApps/downloading/ *directement sous la même forme que lorsqu'ils sont installés par l'installateur classique d'une version boîte (si ce n'est une modification de l'exécutable pour l'intégration de l'overlay Steam et du DRM, le tout géré par une bibliothèque généralement nommée libsteam\_api.so)*, aucun installateur particulier à l'un de ces jeux n'étant nécessaire (tout comme le fait Steam sous Windows), ensuite le dossier de chaque jeu téléchargé est déplacé dans /home/\$USER/.local/share/Steam/SteamApps/common/.

**5** : Steam ne joue ensuite plus que le rôle de lanceur, le jeu s'exécutant étant indépendant de ce dernier (et embarquant ses propres bibliothèques), sauf en ce qui concerne des fonctions propres lui étant intégrées spécifiquement lors de sa mise à disposition sur Steam (l'exécutable est donc recompilé spécifiquement pour intégrer ces fonctions), pour la gestion de l'overlay de Steam, et la vérification que le processus Steam est bien lancé pour qu'il s'exécute. (DRM)

**6** : Il n'est pas rare qu'un jeu embarque directement ses propres librairies pour ne pas souffrir d'une incompatibilité sur telle ou telle distribution ou évolution/remplacement de celles-ci.

## Liste des jeux disponibles sur Steam

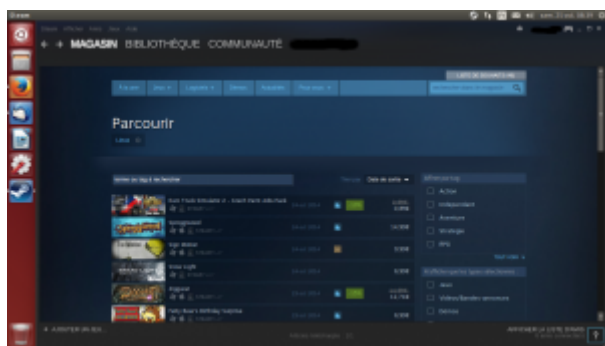
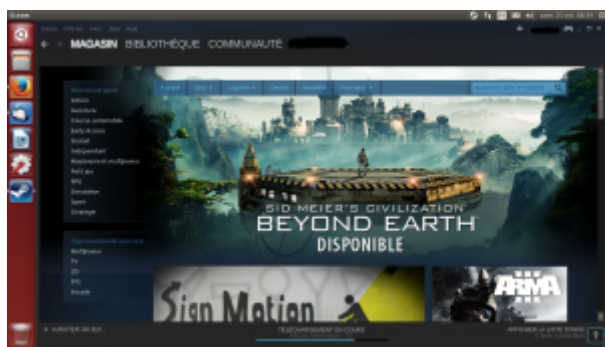
Liste des jeux steam pour Linux sur le site lui-même : [ici](#)

En cochant "Jeux" et "Demos" et en triant par prix croissant vous avez la liste d'une centaine de jeux gratuits (démó gratuite, jeu gratuit, free to play). 😊

Certains jeux possèdent une démo gratuite (non répertoriée).

Une liste (non exhaustive) des jeux disponibles sur Steam se trouve sur [cette page](#), participez donc à sa rédaction ainsi qu'à celle des différentes pages de jeux de la documentation ! 😊

## Quelques captures d'écran



## Ouverture des ports

Si vous avez un problème de lags ou pour communiquer, vous devez ouvrir ces ports sur votre box. Par ex : [Freebox](#), [Livebox](#), [Bbox](#), etc... (info pris sur steam)

Pour se connecter à Steam et télécharger du contenu :

```
HTTP (TCP port 80) and HTTPS (443)
UDP 27015 through 27030
TCP 27015 through 27030
```

Steam Client :

```
UDP 27000 to 27015 inclusive (Game client traffic)
UDP 27015 to 27030 inclusive (Typically Matchmaking and HLTV)
UDP 27031 and 27036 (incoming, for In-Home Streaming)
```

```
TCP 27036 and 27037 (incoming, for In-Home Streaming)
UDP 4380
```

### Dedicated or Listen Servers :

```
TCP 27015 (SRCDS Rcon port)
```

### Steamworks P2P Networking and Steam Voice Chat:

```
UDP 3478 (Outbound)
UDP 4379 (Outbound)
UDP 4380 (Outbound)
```

### Pour Call of Duty (Modern Warfare 2 Multiplayer) :

```
UDP 1500 (outbound)
UDP 3005 (outbound)
UDP 3101 (outbound)
UDP 28960
```

Pour les requêtes Steam génériques HTTP/HTTPS, votre proxy doit autoriser les domaines suivants :

```
steampowered.com
steamcommunity.com
steamgames.com
steamusercontent.com
steamcontent.com
steamstatic.com
akamaihd.net
```

## Résolution de Bugs

Sur la dernière version de Ubuntu (16.04) si vous possédez une carte graphique ATI, il se peut que Steam ne se lance pas. Cela est dû au fait que Steam utilise une ancienne version de libstdc++

Pour remédier simplement à ce problème, il faut créer un nouveau lanceur pour Steam qui se chargera de lancer la bibliothèque manquante puis lancera Steam

Ouvrez un terminal et lancez la commande suivante qui créera un nouveau lanceur :

```
sudo gedit .local/share/applications/steam.desktop
```

Ensuite copier le texte suivant dans l'éditeur de texte qui vient de s'ouvrir

```
[Desktop Entry]
Name=Steam
Comment=Application for managing and playing games on Steam
Exec=env LD_PRELOAD='https://server7.kproxy.com/servlet/redirect.srv/sruj/shhzdcy/s7iwolzo/p2/servlet/redirect.srv/sl xv/sap-ggbjrl/sviy/p2/usr/$LIB/libstdc++.so.6 /usr/$LIB/libgcc_s.so.1 /usr/$LIB/libxcb.so.1 /usr/$LIB/libgpg-error.so' /usr/bin/steam %U
Icon=steam
```

```
Terminal=false
Type=Application
Categories=Network;FileTransfer;Game;
MimeType=x-scheme-handler/steam;
Actions=Store;Community;Library;Servers;Screenshots;News;Settings;BigPicture;Friends;
```

```
[Desktop Action Store]
```

```
Name=Store
Name[de]=Shop
Name[es]=Tienda
Name[fr]=Magasin
Name[it]=Negozio
Name[pt]=Loja
Name[ru]=Магазин
Name[zh_CN]=商店
Name[zh_TW]=商店
Exec=steam steam://store
```

```
[Desktop Action Community]
```

```
Name=Community
Name[es]=Comunidad
Name[fr]=Communauté
Name[it]=Comunità
Name[pt]=Comunidade
Name[ru]=Сообщество
Name[zh_CN]=社区
Name[zh_TW]=社区
Exec=steam steam://url/SteamIDControlPage
```

```
[Desktop Action Library]
```

```
Name=Library
Name[de]=Bibliothek
Name[es]=Biblioteca
Name[fr]=Bibliothèque
Name[it]=Libreria
Name[pt]=Biblioteca
Name[ru]=Библиотека
Name[zh_CN]=库
Name[zh_TW]=遊戲庫
Exec=steam steam://open/games
```

```
[Desktop Action Servers]
```

```
Name=Servers
Name[de]=Server
Name[es]=Servidores
Name[fr]=Serveurs
Name[it]=Server
Name[pt]=Servidores
Name[ru]=Серверы
Name[zh_CN]=服务器
Name[zh_TW]=伺服器
Exec=steam steam://open/servers
```

```
[Desktop Action Screenshots]
Name=Screenshots
Name[es]=Capturas
Name[fr]=Captures d'écran
Name[it]=Screenshot
Name[ru]=Скриншоты
Name[zh_CN]=☐☐
Name[zh_TW]=☐☐☐☐
Exec=steam steam://open/screenshots
```

```
[Desktop Action News]
Name=News
Name[de]=Neuigkeiten
Name[es]=Noticias
Name[fr]=Actualités
Name[it]=Notizierm
Name[pt]=Notícias
Name[ru]=Новости
Name[zh_CN]=☐☐
Name[zh_TW]=☐☐
Exec=steam steam://open/news
```

```
[Desktop Action Settings]
Name=Settings
Name[de]=Einstellungen
Name[es]=Parámetros
Name[fr]=Paramètres
Name[it]=Impostazioni
Name[pt]=Configurações
Name[ru]=Настройки
Name[zh_CN]=☐☐
Name[zh_TW]=☐☐
Exec=steam steam://open/settings
```

```
[Desktop Action BigPicture]
Name=Big Picture
Exec=steam steam://open/bigpicture
```

```
[Desktop Action Friends]
Name=Friends
Name[de]=Freunde
Name[es]=Amigos
Name[fr]=Amis
Name[it]=Amici
Name[pt]=Amigos
Name[ru]=Друзья
Name[zh_CN]=☐☐
Name[zh_TW]=☐☐
Exec=steam steam://open/friends
```

Enregistrer le document.

Il suffit ensuite de lancer Steam depuis le dash

Problème bien connu qui vient de l'utilisation du pilote graphique ATI/AMD libre : les biblis intégrées à la runtime de Steam sont incompatibles avec. Solution : les supprimer. Lancer les deux commandes find :

```
find ~/.steam/root/ \( -name "libgcc_s.so*" -o -name "libstdc++.so*" -o -name "libxcb.so*"
\) -print -delete
find ~/.local/share/Steam/ \( -name "libgcc_s.so*" -o -name "libstdc++.so*" -o -name
"libxcb.so*" \) -print -delete
```

Ça devrait résoudre le problème mais ce sera potentiellement à refaire à chaque mise à jour de Steam. 😊 merci à abelthorne

Si Steam ne se lance pas après l'installation, cela est probablement dû à l'obsolescence de certaines librairies GCC fournies avec le paquet steam par rapport à celles fournies avec Ubuntu. Pour forcer Steam à utiliser celles du système régulièrement mises à jour, il vous faudra supprimer les librairies obsolètes :

Pour Ubuntu 14.04 :

```
rm ~/.local/share/Steam/ubuntu12_32/steam-runtime/i386/usr/lib/i386-linux-
gnu/libstdc++.so.6
rm ~/.local/share/Steam/ubuntu12_32/steam-runtime/i386/lib/i386-linux-gnu/libgcc_s.so.1
rm ~/.local/share/Steam/ubuntu12_32/steam-runtime/amd64/lib/x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1
rm ~/.local/share/Steam/ubuntu12_32/steam-runtime/amd64/usr/lib/x86_64-linux-
gnu/libstdc++.so.6
rm ~/.local/share/Steam/ubuntu12_32/steam-runtime/i386/usr/lib/i386-linux-gnu/libxcb.so.1
```

Pour Ubuntu 14.10 et Ubuntu 16.04 :

```
rm ~/.steam/ubuntu12_32/steam-runtime/i386/usr/lib/i386-linux-gnu/libstdc++.so.6
rm ~/.steam/ubuntu12_32/steam-runtime/i386/lib/i386-linux-gnu/libgcc_s.so.1
rm ~/.steam/ubuntu12_32/steam-runtime/amd64/lib/x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1
rm ~/.steam/ubuntu12_32/steam-runtime/amd64/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libstdc++.so.6
rm ~/.steam/ubuntu12_32/steam-runtime/i386/usr/lib/i386-linux-gnu/libxcb.so.1
```

ou

```
rm ~/.steam/bin32/steam-runtime/i386/usr/lib/i386-linux-gnu/libstdc++.so.6
rm ~/.steam/bin32/steam-runtime/i386/lib/i386-linux-gnu/libgcc_s.so.1
rm ~/.steam/bin32/steam-runtime/amd64/lib/x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1
rm ~/.steam/bin32/steam-runtime/amd64/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libstdc++.so.6
rm ~/.steam/bin32/steam-runtime/i386/usr/lib/i386-linux-gnu/libxcb.so.1
```

Steam embarque ses propres librairies GCC, mais elles sont dépassées avec les nouvelles distributions. Les supprimer résout le problème :

Pour Ubuntu 14.04 :

```
rm ~/.local/share/Steam/ubuntu12_32/steam-runtime/i386/usr/lib/i386-linux-
gnu/libstdc++.so.6
rm ~/.local/share/Steam/ubuntu12_32/steam-runtime/i386/lib/i386-linux-gnu/libgcc_s.so.1
rm ~/.local/share/Steam/ubuntu12_32/steam-runtime/amd64/lib/x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1
```



```
rm ~/.local/share/Steam/ubuntu12_32/steam-runtime/amd64/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libstdc++.so.6
rm ~/.local/share/Steam/ubuntu12_32/steam-runtime/i386/usr/lib/i386-linux-gnu/libxcb.so.1
```

Pour Ubuntu 14.10 :

```
rm ~/.steam/ubuntu12_32/steam-runtime/i386/usr/lib/i386-linux-gnu/libstdc++.so.6
rm ~/.steam/ubuntu12_32/steam-runtime/i386/lib/i386-linux-gnu/libgcc_s.so.1
rm ~/.steam/ubuntu12_32/steam-runtime/amd64/lib/x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1
rm ~/.steam/ubuntu12_32/steam-runtime/amd64/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libstdc++.so.6
rm ~/.steam/ubuntu12_32/steam-runtime/i386/usr/lib/i386-linux-gnu/libxcb.so.1
```

OU

```
rm ~/.steam/bin32/steam-runtime/i386/usr/lib/i386-linux-gnu/libstdc++.so.6
rm ~/.steam/bin32/steam-runtime/i386/lib/i386-linux-gnu/libgcc_s.so.1
rm ~/.steam/bin32/steam-runtime/amd64/lib/x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1
rm ~/.steam/bin32/steam-runtime/amd64/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libstdc++.so.6
rm ~/.steam/bin32/steam-runtime/i386/usr/lib/i386-linux-gnu/libxcb.so.1
```

Sur Ubuntu 16.10, les bibliothèques embarquées avec Steam sont obsolètes comparé à celles du système. Dans ce cas précis c'est libgpg qui est obsolète. Il faut donc supprimer celle fourni avec Steam grâce à la commande suivante :

```
sudo find ~/.steam/root/ -name "libgpg-error.so*" -print -delete
```

Quelques fois, supprimer le contenu local d'un jeu ne suffit pas pour le ré-installer proprement (à l'état d'origine).

Steam : **Menu afficher** liste des jeux, sélectionner le jeu, clic-droit propriétés du jeu, onglet fichiers locaux :

- Parcourir les fichiers locaux, ouverture de votre gestionnaire de fichiers, vous être dans le dossier du jeu
- Remonter d'un niveau (common)
- Supprimer LE dossier portant le NOM du JEU, puis fermer votre gestionnaire de fichiers
- Dans Steam, liste des jeux, sélectionner le jeu, clic droit pour supprimer le contenu local du jeu
- Ré-installer le jeu (Téléchargement ou restaurer une sauvegarde)

Pour les gros jeux de plusieurs Go, il est intéressant de sauvegarder vos jeux, dans un dossier à part. (copie-jeu-steam par exemple), cela permettra d'éviter de longue heure de téléchargement.

## Voir aussi

- **(fr/en)** Communauté Steam pour Linux - Forums officiels

Contributeurs : [billou](#), [Feeling97](#), [mario\\_26](#), [zoulou.4556](#), [fodoc22](#)

1)

<https://launchpad.net/~xorg-edgers/+archive/ppa>

Le contenu de ce wiki est sous licence : [CC BY-SA v3.0](#)

- [Contact](#)
- [Propulsé par Dokuwiki](#)